

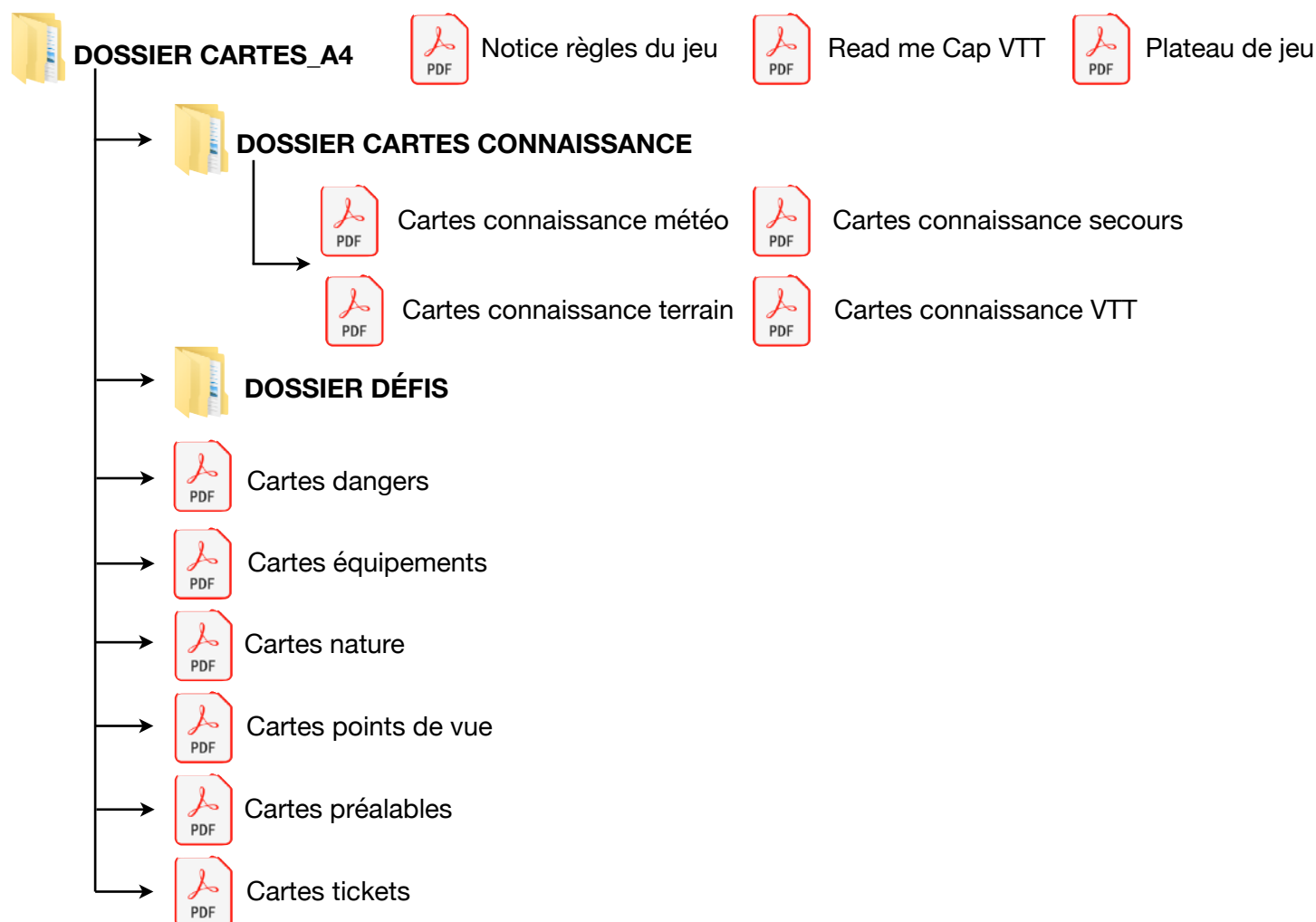


FABRICATION DU JEU

REMARQUES PREALABLES

- Ce jeu a été élaboré dans le cadre d'une démarche de service public. Il est mis à disposition gratuitement. Il est utilisable sans réserve auprès de tout public.
- Les éléments de jeu (cartes, plateau, défis...) sont disponibles au **format dématérialisé .pdf**. **Il suffit de télécharger les fichiers puis de les faire imprimer dans la qualité de papier souhaitée par l'utilisateur.**
- Les fichiers sont pré-formatés en **recto-verso**, de sorte qu'aucun réglage particulier d'imprimante n'est nécessaire. Les fichiers sortants n'ont plus qu'à être découpés par l'utilisateur, avec les éléments recto-verso **alignés**.
- Tous les fichiers (planches de cartes, défis...), hormis le plateau de jeu, sont au format A4.
- Afin de favoriser la personnalisation et la rejouabilité du jeu, des fichiers de planches de questions vierges sont mis à disposition de sorte que **l'utilisateur puisse inventer lui-même ses propres contenus**.
- Le plateau de jeu a été dessiné pour s'imprimer idéalement sur une bâche en plastique au format A0, soit 84,1 x 118,9 cm. Toutefois, une impression en format plus petit, bien que moins ergonomique, est possible.
- Dans le cadre d'une manipulation par des groupes d'enfant, il est conseillé de plastifier les éléments de jeu.

CONTENU DU TELECHARGEMENT



FABRICATION ET IMPRESSION DU JEU

- Le plateau est au format d'image .tif, en haute résolution - fichier de gros volume. Il est conseillé de passer par un service de reprographie pour le faire imprimer. A défaut, une taille A2 apparaît minimale pour profiter du jeu.
- Imprimer en couleur les règles du jeu (3 pages illustrées)
- Imprimer les 4 fichiers .pdf des cartes connaissances en recto-verso.
- Découper ces cartes individuellement après impression. Plastification en option.
- Imprimer **en 2 exemplaires** couleur le fichier .pdf des cartes danger en recto-verso.
- Découper ces cartes individuellement après impression. Plastification en option.
- Imprimer **en 2 exemplaires** couleur le fichier .pdf des cartes équipements en recto-verso.
- Découper les cartes individuellement après impression. Plastification en option.
- Imprimer en couleur le fichier .pdf des cartes nature en recto-verso.
- Découper ces cartes individuellement après impression. Plastification en option.
- Imprimer **en 2 exemplaires** couleur le fichier .pdf des cartes point de vue en recto-verso.
- Découper ces cartes individuellement après impression. Plastification en option.
- Imprimer en couleur le fichier .pdf des cartes préalables en recto-verso.
- Découper ces cartes individuellement après impression. Plastification en option.
- Imprimer en couleur le fichier .pdf des cartes tickets remontée mécanique en recto-verso.
- Découper les cartes individuellement après impression. Plastification en option.
- Imprimer en couleur les 9 fichiers .pdf correspondant aux 9 défis présents dans le jeu, recto-verso.
- Découper les matériels de jeu présents dans ces fichiers. Plastification en option.
- Regrouper dans une même pochette/chemise/trieur/classeur les éléments de chaque défi.
- Acheter, récupérer ou fabriquer 2 pions (1 pour chaque équipe)
- Acheter, récupérer ou fabriquer 2 dés à 6 faces classiques.
- Se munir d'un chronomètre.

BON JEU !